

L3_3.1.1 Fußball Toto Gewinnermittlung Teil 1

L3_3.1.1 Aufgabenstellung SVerweis-Funktion

Die Toto-Lotto-Gesellschaft hat neue Gewinnregeln veröffentlicht. Sie zahlt Gewinne nach folgenden Regeln aus:

7 richtige Tipps	10,00 €
8 richtige Tipps	40,00 €
9 richtige Tipps	80,00 €
10 richtige Tipps	100,00 €
11 richtige Tipps	1.000,00 €
12 richtige Tipps	5.000,00 €
13 richtige Tipps	10.000,00 €

Schon die bisher angewandte Gewinnregel der Toto-Lotto-Gesellschaft führte unter Anwendung der Wenn-Funktion zu einer dreifachen Verschachtelung. Mit dem Anwachsen der Gewinnchancen wird die Verwendung der Wenn-Funktion immer aufwändiger und komplexer.

Stattdessen bietet Excel mit der Auswahlfunktion **SVERWEIS()** eine Möglichkeit, Werte aus Listen herauszusuchen.

Aufgaben:

- 1 Öffnen Sie die Datei 'L3_3.1.1 Tabellenvorlage SVerweis-Funktion.xlsx'.
- 2 Entwickeln Sie die Formel zur Gewinnermittlung in Zelle J20 mit Hilfe der Funktion **SVERWEIS()** und ergänzen Sie die Tabelle um diese Formel.

Beachten Sie das Informationsmaterial "L3_3.1.1 Informationsmaterial SVerweis-Funktion.docx".

Speichern Sie Ihre Lösung im Ordner 'Ergebnisse' unter dem Namen 'L3_3.1.1 Fussball Toto SVerweis.xlsx'.